

3.4 ◆ 視覚整形フォーマット

ボックスモデル

次の章からはいよいよ実践的なCSSデザインの解説に入りますが、もう少しだけ基本的なところを見ておきましょう。Media GroupsがVisualであるCSSでは、視覚整形フォーマットの問題が非常に深く関わってきます。

まず、ボックスモデルという概念についてです。(X) HTML文書の要素ツリーはそれぞれボックスモデルという矩形の領域を持ち、それらが配置されることによってCSSによるビジュアルデザインが形作られます。

ボックスモデルは「内容領域」「パディング」「ボーダー」「マージン」の4つの領域で構成され、最も内側の領域が「内容領域」となり、最も外側の領域が「マージン」となっています。

URL CSS 2.1 - 8 Box dimensions
<http://www.w3.org/TR/CSS21/box.html#box-dimensions>

■ボックスモデル



●内容領域

要素ツリーの内容自体が持つ領域で、テキストや画像などがここに当たります。なお、widthプロパティやheightプロパティの値は内容領域に対して適用されます。

●パディング

内容領域とボーダーの間の部分にあたる部分です。パディング辺はボーダーに内接しますので、パディングの幅が0であれば内容領域辺とパディング辺は同じものになります。なお、ボックスモデルの背景はパディングにも適用されます。